

vtech[®]

Bedienungsanleitung

Kidi TALKIE[®] EXPLORER



EINLEITUNG

Mit dem **KidiTalkie® Explorer** sprechen, animierte Nachrichten und Grußkarten senden und lustige Spiele mit Freunden spielen! Immer in Verbindung bleiben - drinnen und draußen - Zuhause sowie unterwegs! Mit der eingebauten Taschenlampe in die Nacht eintauchen und auf actiongeladene Entdeckungstouren gehen, um spannende Abenteuer zu erleben!



INHALT DER PACKUNG

- Zwei **KidiTalkie® Explorer**
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

Achtung :

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis :

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

SPIELSTART

Dieses Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Deaktivieren Sie den Demomodus, indem Sie das Spielzeug durch Betätigen der Ein-/Aus-Taste einschalten und anschließend eine beliebige Taste drücken. Das Spielzeug befindet sich nun im normalen Spielmodus.

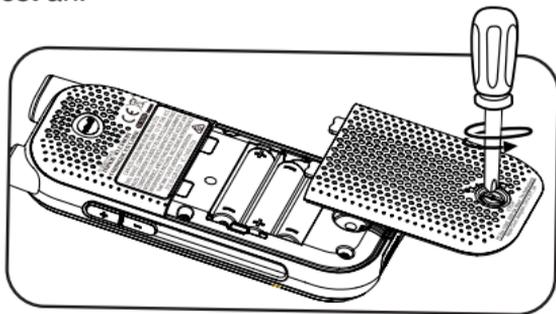
ERSTE KOPPLUNG

Halten Sie die beiden im Set enthaltenen Walkie-Talkies nahe beieinander und schalten Sie sie ein. Drücken Sie die OK-Taste auf beiden Geräten, um die Geräte zu verbinden. Sobald sie erfolgreich verbunden sind, gelangen Sie in den Walkie-Talkie Modus. Die beiden Geräte, die verbunden wurden, werden beim nächsten Mal automatisch verbunden. Sie können das Kopplungsmenü jederzeit aufrufen, indem Sie die Spiele-Taste drücken. Drücken Sie dann die OK-Taste, um die Einstellungen aufzurufen.

ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des elektronischen Moduls. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie leere Batterien, indem Sie sie an einer Seite hochziehen.
4. Setzen Sie 3 neue AAA-Batterien (AM-4/LR03) ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für eine optimale Leistung empfehlen wir Alkaline-Batterien oder wiederaufladbare Ni-MH-Batterien.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

WICHTIGE BATTERIEHINWEISE:

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien :

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie die **Ein-/Aus-Taste**, um das Spielzeug einzuschalten. Drücken Sie die Taste erneut, um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Sprech-Taste

Halten Sie die **Sprech-Taste** im Walkie-Talkie-Modus gedrückt, um eine gesprochene Nachricht an das andere Walkie-Talkie zu übermitteln.



3. Spieletaste

Drücken Sie die **Spieletaste**, um in das Spielmenü zu gelangen und ein Spiel auszuwählen.



4. Walkie-Talkie-Taste

Drücken Sie die **Walkie-Talkie-Taste**, um in den Walkie-Talkie-Modus zu gelangen.



5. Nachricht-Taste

Drücken Sie die **Nachricht-Taste**, um eine Nachricht auszuwählen und sie an das andere Walkie-Talkie zu senden.



6. Taschenlampe-Taste

Drücken Sie die **Taschenlampe-Taste**, um das LED-Licht einzuschalten. Drücken Sie die Taschenlampe-Taste erneut, um das Licht blinken zu lassen. Ein drittes Drücken der Taschenlampe-Taste schaltet das Licht aus.



7. Richtungstasten

Drücken Sie die **Richtungstasten**, um etwas auszuwählen und bestätigen Sie mit **OK**.



8. Lautstärketasten

Drücken Sie die Lautstärketasten, um die Lautstärke anzupassen.



9. Handschlaufenöse

Hier können Sie eine Handschleife (nicht enthalten) befestigen.



10. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das **KidiTalkie® Explorer** nach etwa 10 Minuten ohne Eingabe automatisch ab. Das Spielzeug kann durch Betätigen der Ein-/Aus-Taste wieder eingeschaltet werden.

Bildschirmsymbole

	Walkie-Talkie-Modus
	Nachricht-Modus: Der Stern erscheint, wenn die Nachricht noch nicht gelesen wurde.
	Spielmodus: Zeigt an, ob Sie Spieler 1 oder Spieler 2 sind
	Timer
	Zeigt an, ob die Verbindung gut oder schwach ist

HINWEIS

Schaltet sich das Spielzeug während des Spielens ab oder werden Lichter und Geräusche schwächer, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

AKTIVITÄTEN

1. Walkie-Talkie-Modus

Halten Sie zum Sprechen die Sprech-Taste gedrückt. Lassen Sie die Sprech-Taste los, wenn Sie nicht sprechen. Drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um einen Stimmverzerreffekt auszuwählen. Sprechen Sie direkt in das Mikrofon.



2. Nachricht-Modus

In dem Nachricht-Modus können Sie animierte Nachrichten und Wünsche senden und empfangen.

2.1 Animierte Nachrichten senden.

a) Vorinstallierte Nachrichten senden

Benutzen Sie die Links- und Rechts-Taste, um eine Nachricht auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um sie zu senden.

b) Einen Wunsch senden

Benutzen Sie die Rechts-oder Links-Taste, um einen Wunsch auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um den Wunsch zu senden.

3. Spiel-Modus

In diesem Modus können Sie Spiele spielen oder Ihre Einstellungen ändern. Drücken Sie die Links- oder Rechtstaste, um durch das Menü zu blättern und ein Spiel oder eine Einstellung auszuwählen.

- 3.1 Im Spiel-Modus können Sie zwischen sechs Spielen wählen, die zusammen mit einem weiteren Spieler und beiden **KidiTalkie® Explorern** oder alleine gespielt werden können. Drücken Sie die Links- und Rechts-Taste, um ein Spiel auszuwählen. Wählen Sie die Option 2 Spieler aus, um eine Spieleinladung an das andere **KidiTalkie® Explorer** zu senden.

l) Insekten sammeln

Drücken Sie die Richtungstasten, um das Netz zu steuern und die gesuchten Insekten zu retten. Sammeln Sie so viele Insekten wie möglich, um



weitere Level freizuschalten. Achten Sie darauf, dass Sie keine falschen Objekte erwischen. Im Zweispielermodus können Sie sehen, wie viele Insekten Spieler 1 und Spieler 2 zusammen gerettet haben.

II) Regentropfen sammeln

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um den Eimer zu bewegen und die Wassertropfen aufzufangen. Je mehr Wassertropfen Sie einsammeln, desto größer wird die Blume. Steuern Sie den Eimer und weichen Sie den Objekten aus.



III) Lustige Monster

Im Einzelspielermodus wählt das Programm nach dem Zufallsprinzip die Hälfte des Körpers des Monsters aus, und Sie wählen die andere Hälfte. Wenn die Zeit abgelaufen ist, werden beide Hälften zusammengefügt, um Ihre Kreation zu bilden. Im Zwei-Spieler-Modus kann jeder Spieler eine Hälfte (Kopf oder Körper) des Monsters gestalten. Wenn die Zeit abgelaufen ist, werden beide Hälften zusammengefügt, um eine lustige Kreatur zu bilden.



IV) Power Generator

Pusten Sie in das Mikrofon, um das Windrad zu drehen und Strom zu erzeugen. Prüfen Sie, welche Objekte innerhalb des Zeitlimits die meiste Energie erzeugen können.



V) Stimmverzerrer

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um einen der drei lustigen Stimmeneffekte (Vogel, Nilpferd oder Roboter) auszuwählen, drücken Sie dann die OK-Taste und sprechen Sie in das Mikrofon. Die aktuelle Charakterstimme wird abgespielt, wenn Sie die Aufnahme beenden. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, wird die Stimme der gewählten Figur abgespielt.



VI) Grußkarten erstellen und senden

Gestalten Sie Ihre eigenen Grußkarten und senden Sie sie an den anderen Spieler.

Drücken Sie die Links-oder-Rechts-Taste, um einen Rahmen, ein Objekt oder einen Stempel auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Drücken Sie die 4 Pfeiltasten, um das Objekt oder den Stempel zu verschieben. Sobald der Spieler seine Karte fertiggestellt hat, kann er sie an den anderen Spieler senden oder speichern. Wenn Sie eine gespeicherte Karte öffnen, können Sie die OK-Taste drücken, um Senden, Löschen oder Zurück zu wählen.



3.2 Einstellungen

I) Abschaltautomatik

Drücken Sie die Oben-oder Unten-Taste, um die automatische Abschaltzeit auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

II) Benachrichtigungston

Drücken Sie die Oben-oder Unten-Taste, um einen Benachrichtigungston auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

III) Sprache

Drücken Sie auf die Oben-oder Unten-Taste, um eine Sprache auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

4. Taschenlampe

Drücken Sie die Taschenlampentaste, um das LED-Licht einzuschalten. Drücken Sie die Taschenlampentaste erneut, blinkt das Licht. Sie können auch mit der Links-oder Rechts-Taste zwischen dem normalen und blinkendem Licht wählen. Sie können die Taschenlampentaste nur drücken, um das Licht auszuschalten, wenn das Licht blinkt.

Nachrichten oder Spieleinladungen empfangen

Eine Nachricht oder eine Spieleinladung kann jeder Zeit empfangen werden, wenn das **KidiTalkie® Explorer** eingeschaltet ist. Um eine Nachricht zu lesen oder eine Einladung anzunehmen, drücken Sie die Links- oder OK-Taste. Zum Ablehnen drücken Sie die Rechts-Taste.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Gerät, indem Sie es mit einem leicht feuchten Tuch abwischen.
2. Halten Sie das Gerät von direktem Sonnenlicht oder Hitze fern. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht nutzen.
4. Lassen Sie das Gerät nicht auf harte Oberflächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit oder Wasser aus.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

2. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien herausnehmen.
3. Warten Sie einige Sekunden und legen Sie die Batterien erneut ein.
4. Schalten Sie das Gerät wieder ein. Es sollte jetzt wieder wie gewünscht funktionieren.
5. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Gerät danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Mehr Informationen und weitere Lernspielprodukte finden Sie unter **vtech.de**

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

