

nickelodeon



Bedienungsanleitung

## Interaktiver Geschichten- Freund Marshall



© 2024 Spin Master Ltd. PAW PATROL and all related titles, logos, characters; and SPIN MASTER logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

# EINFÜHRUNG

Spannende Geschichten von Marshall hören und dabei interaktive Rettungsaktionen meistern!



# INHALT DER PACKUNG

- PAW Patrol - Interaktiver Geschichten-Freund Marshall
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

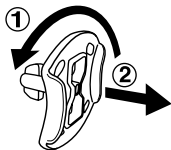
## **ACHTUNG:**

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

## **Hinweis:**

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung (Kurzversion) auf, da sie wichtige Informationen enthält!

## **Entfernen der Transportsicherung:**

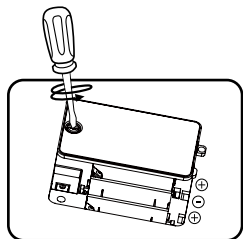


- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

# Erste Schritte

## Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 3 neue AA-Batterien (LR6/AM-3) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für maximale Leistung wird die Verwendung neuer Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig aufgeladener Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



### HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

## **Batteriehinweise**

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

## **Wiederaufladbare Batterien**

- Entfernen Sie - sofern möglich - wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.





Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.




Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

# SPIELSTART


Das Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Um diesen abzuschalten, befolgen Sie die nachstehenden Schritte:

1. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler von der Position für Aus ● auf die Position für niedrige  oder hohe Lautstärke .





2. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Timer-Regler für das LED-Licht von der Position für Ein  auf die Position für Aus  oder auf die Position des Timers .



Marshall bellt, wenn der normale Spielmodus erfolgreich aktiviert wurde. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Timer-Regler für das LED-Licht zurück auf die Position für Ein , um das beste Spielerlebnis zu genießen.




## PRODUKTEIGENSCHAFTEN

### 1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler

Um das Spielzeug einzuschalten oder um die Lautstärke einzustellen, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler auf die Position für niedrige  oder hohe Lautstärke . Um das Spielzeug auszuschalten, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler auf die Position für Aus ●.



## 2. Ein-/Aus-Schalter mit Timer-Regler für das LED-Licht

Schieben Sie den Schalter auf die Position für Ein , um mit LED-Effekten zu spielen, oder auf die Position für Aus , um die LED-Effekte abzuschalten. Schieben Sie den Schalter auf die Position für den Timer , um für 10 Minuten sanfte Lichter und Geschichten zu spielen, die sich dann automatisch abschalten.



**Hinweis:** Mit dem Timer lässt sich die Spielzeit nicht begrenzen. Drücken Sie eine beliebige Taste, um die 10 Minuten zurückzusetzen.

## 3. Geschichtentasten

Drücken Sie eine der Geschichtentasten, um eine Geschichte abzuspielen. Drücken Sie die Taste nochmal, um die Geschichte zu pausieren. Die Geschichtentasten können Sie auch drücken, um interaktive Missionen mit Marshall und der PAW Patrol zu spielen.



## 4. Aktionstaste

Drücken Sie die Aktionstaste, um Sätze, Musik oder interaktive Missionen mit Marshall und der PAW Patrol zu spielen.






## 5. Leuchtender Hydrant und Basis

Schalten sich der leuchtende Hydrant und die leuchtende Basis während des Spielens ab, überprüfen Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Timer-Regler für das LED-Licht.



## 6. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Gerät nach etwa 60 Sekunden ohne Eingabe automatisch ab, wenn der Ein-/Aus-Schalter mit Timer-Regler auf Ein  oder Aus  gestellt ist. Ist der Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereglern auf die Position für den Timer  gestellt, schaltet sich das Gerät nach etwa 10 Minuten ohne Eingabe automatisch ab. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie eine Taste drücken.

## 7. Niedriger Batteriestand

Sind die Batterien erschöpft, blinkt das LED-Licht des Hydranten 3 Mal, und das Spielzeug gibt einen stimmlichen Hinweis auf den niedrigen Batteriestand. Das Spielzeug schaltet sich dann automatisch ab. Lesen Sie Seite 4, um Informationen zum Entnehmen bzw. Einlegen von Batterien einzuholen.

# AKTIVITÄTEN

## Geschichten hören

Drücken Sie eine Geschichtentaste, um eine Geschichte abzuspielen. Drücken Sie nochmal, um die Geschichte zu pausieren.

## Geschichten

1. Marshall, der Kätzchenretter
2. Ein Fellfreund im Schafspelz
3. Der fliegende Frosch und andere Probleme
4. Die Fellfreunde und die Bohnenranke

## **Mit Marshall und der PAW Patrol spielen**

Drücken Sie die Aktionstaste, um Marshalls typische Sätze und Musik zu hören oder um interaktive Missionen mit Marshall und der PAW Patrol zu spielen. Die Aktionstaste spielt willkürlich Antworten oder das Spiel ab. Es gibt 10 verschiedene interaktive Aktivitäten zu entdecken. Drücken Sie die Geschichtentasten, wenn Sie dazu aufgefordert werden, aktiv mitzuspielen. Wählen Sie mit Hilfe einer der Geschichtentasten einen der Hunde aus, um auf die 5 Rettungsmissionen zu antworten. Bewegen Sie sich in einem Tanzspiel oder machen Sie eine beruhigende Achtsamkeitsübung. Sie werden auch dazu angehalten, auf ein akustisches Muster zu achten und den richtigen Hund für die darauffolgende Sequenz zu wählen. All dies ermuntert dazu, Ihrer Vorstellungskraft freien Lauf zu lassen und so mit der PAW Patrol zu spielen.

## **Musik**

1. Intro
2. Fire Dog
3. Fellfreunde-Boogie
4. Melodie 1
5. Melodie 2
6. Melodie 3

# PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander.

## PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Gerät nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterie richtig eingelegt ist.
3. Entfernen Sie die Batterie und legen Sie nach etwa einer Stunde eine neue, hochwertige Batterie ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

### HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

## **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

### **VTech® Electronics Europe GmbH**

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Kundenservice: 0711-7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

### **Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter  
*[www.vtech.de](http://www.vtech.de)***

**Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere  
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:  
*[www.vtech.de/support/faq](http://www.vtech.de/support/faq)***

