

vtech®

Bedienungsanleitung

# Abenteuer LERNLENKRAD



# Einleitung

Mit dem Abenteuer Lernlenkrad hinter dem Steuer auf Entdeckungstour gehen! Im Fahrmodus die Stadt erkunden, einen Park besuchen oder anhalten, um einen Freund abzuholen. In der Werkstatt wird das Auto repariert und an der Tankstelle aufgetankt für rasante Rennstrecken. Interaktive Tasten und Hebel sorgen für großen Fahrspaß für die Kleinen!



# Inhalt der Packung

- Abenteuer Lernlenkrad
- 2 Stützfüße



- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

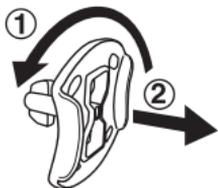
## **ACHTUNG:**

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

## **Hinweis:**

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

## **Entfernen der Transportsicherung:**

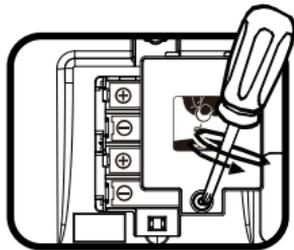


- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

# Erste Schritte

## Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



### HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

## Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

### **Wiederaufladbare Batterien**

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

## Demomodus verlassen

Achtung: Das Gerät befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Um diesen Modus zu verlassen, befolgen Sie die folgenden Schritte:

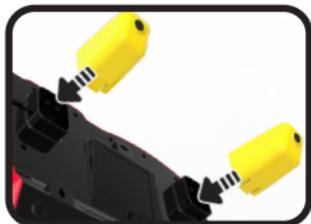
1. Drehen Sie den Zündschalter nach rechts auf die START-Position, um das Gerät einzuschalten.
2. Schieben Sie dann den Blinkerhebel nach unten.
3. Der Warnblinker und die Blinklichter werden 3 Mal blinken und Hupgeräusche machen, um anzuzeigen, dass der normale Spielmodus aktiviert wurde. Das Gerät wird sich neu starten.



# AUFBAUANLEITUNG

Mit dem **Abenteuer Lernlenkrad** steht Sicherheit an erster Stelle. Aufbau nur durch Erwachsene. Lassen Sie Ihr Kind aus Sicherheitsgründen nicht mit diesem Spielzeug spielen, bis es vollständig montiert ist.

1. Stecken Sie die gelben Stützfüße wie abgebildet in die Spielzeugbasis ein.



## PRODUKTEIGENSCHAFTEN

### 1. Zündschalter

Drehen Sie den Zündschalter nach rechts auf die **START**-Position, um das Gerät einzuschalten. Drehen Sie den Schalter nach links auf die **AUS**-Position, um das Gerät auszuschalten.



### 2. Schalthebel

Schalten Sie auf **P** (Parken), um das Auto anzuhalten.

- 1** Schalten Sie auf 1, um mit dem Fahren zu beginnen.

- 2** Schalten Sie auf 2, um schneller zu fahren.

Schalten Sie zurück auf 1, um langsamer zu fahren.



### 3. Beschleunigungstaste

Verwenden Sie die Beschleunigungstaste für einen Schub an superschneller Geschwindigkeit beim Fahren (außer im Modus "Freies Fahren").



### 4. Lenkrad

Verwenden Sie das Lenkrad, um das Auto zu lenken. Drehen Sie das Lenkrad im Auswahlm Menü oder im Spielmodus, um eine Auswahl zu treffen. Drücken Sie die Hupe, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



### 5. Hupe

Drücken Sie die Hupe beim Fahren, um Hupengeräusche zu erzeugen. Drücken Sie die Hupe im Auswahlm Menü oder im Spielmodus, um die Auswahl zu bestätigen.



### 6. Blinkerhebel

Schieben Sie den Hebel nach oben, um das rechte Blinklicht einzuschalten. Schieben Sie den Hebel nach unten, um das linke Blinklicht einzuschalten. Bewegen Sie den Hebel in die Mitte, um die Blinklichter auszuschalten.

### 7. Modusschalter

Schieben Sie den Modusschalter, um zwischen drei Aktivitäten zu wählen: Spielmodus, Freies Fahren oder Rennmodus.

## 8. Scheibenwischertaste

Drücken Sie die Scheibenwischertaste, um die Windschutzscheibe zu reinigen.

## 9. Warnblinklichttaste

Drücken Sie die Warnblinklichttaste, um die Warnblinklichter einzuschalten und das Auto an den Straßenrand zu fahren.

## 10. A/C-Taste

Drücken Sie den A/C-Taste im Spielmodus und Freies-Fahren-Modus, um die Temperatur anzupassen.

## 11. Armaturenbrett-Tasten

### Anruf

Drücken Sie im Modus Freies Fahren auf die Anruftaste, um Telefonate von Freunden zu hören. Drücken Sie im Spielmodus auf die Anruftaste, um Besorgungen für Freunde zu erledigen.

### GPS

Drücken Sie die GPS-Taste im Spielmodus, um ein Ziel auszuwählen und folgen Sie den Anweisungen.

Drücken Sie die GPS-Taste im Modus Freies Fahren, um ein Ziel auszuwählen.

### Autopilot

Drücken Sie Autopilottaste im Spielmodus, um automatisch zu Ihrem gewählten Standort zu fahren.



## Haupttöne

Drücken Sie die Haupttöntaste, um einen Hauptton auszuwählen.



## Radio

Drücken Sie die Radiotaste, um Verkehr, Wetter und Musik zu hören. Drücken Sie die Radiotaste erneut, um die Musik auszuschalten.



## Lautstärketaste

Verwenden Sie die Lautstärkeregelung, um den Geräuschpegel anzupassen.



## Beenden

Drücken Sie auf „Beenden“, um die Lernspiele im Spielmodus zu verlassen und zum Fahren zurückzukehren. Drücken Sie auf „Beenden“ im Rennmodus, um das Rennen zu verlassen und zum Rennauswahlmenü zurückzukehren.



## Hilfe

Drücken Sie auf die Hilfetaste, um Hinweise und Anweisungen zu erhalten.



## Fortschritt

Drücken Sie die Fortschritttaste im Spielmodus, um Ihren Spielfortschritt zu überprüfen. Im Rennmodus können Sie diese Tasten drücken, um verdiente Trophäen und Sammelobjekte zu sehen.

## Batterieanzeige

Der Batteriestatus zeigt an, wenn die Batterien fast leer sind. Das Symbol für niedrige Batterien blinkt einige Male auf dem LCD-Bildschirm. Anschließend schaltet sich das Gerät automatisch aus. Neue Batterien sollten vor weiterer Verwendung eingesetzt werden.

## Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich das Gerät nach ungefähr drei Minuten ohne Eingabe automatisch ab.

# SPIELE UND AKTIVITÄTEN

## 1. Freies Fahren

Im Modus Freies Fahren können Sie das Konzept von Ursache und Wirkung erkunden, indem Sie das Lenkrad drehen, die Hupe betätigen, den Blinkerhebel benutzen und die Tasten auf dem Armaturenbrett drücken.



## 2. Spielmodus

Spannende Missionen erfüllen, während Sie die Stadt, das Land und die Straßen erkunden sowie sich Wissen über Autoteile, Wartung und Reparatur aneignen und für Freunde Besorgungen erledigen.



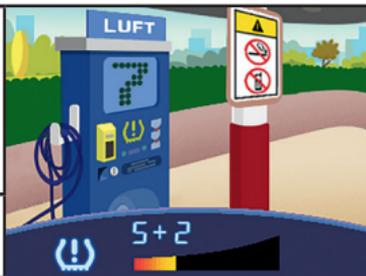
## Minispiele im Spielmodus

An folgenden Orten können Spiele entdeckt werden:  
Tankstelle, Markt, Werkstatt und Tierpark

### Tankstelle

Einmal volltanken bitte! Braucht ein Reifen mehr Luft? Balken zählen, um herauszufinden, wieviel Benzin oder Luft gebraucht wird.

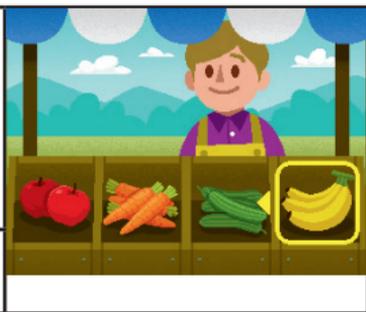
Lerninhalte: Zahlen, Zählen, Einfache Addition und Subtraktion



### Markt

Auf dem Markt dem Verkäufer helfen, Farben, Größen und Buchstaben richtig zuzuordnen, und für die eigenen FreundInnen einkaufen.

Lerninhalte: Farben, Größenvergleiche, Buchstaben, Wortschatz



### Werkstatt

Muss etwas repariert werden? Das passende Teil zur Reparatur des Autos finden.

Lerninhalt: Problemlösung



## Tierpark

Viele Tiere im Tierpark entdecken und Fotos von ihnen machen.

Lerninhalte: Tiere (Namen, Geräusche, Körperteile)



## Freunde-Missionen



Drücken Sie die Anruftaste, um mit FreundInnen zu telefonieren, Dinge für sie zu erledigen, Fahrdienste oder lustige Ausflüge zu machen.

## Probleme lösen



Das Autosystem führt durch verschiedene Probleme beim Fahren, die es zu lösen gilt. Von der Einstellung der Klimaanlage und der Reinigung der Windschutzscheibe bis hin zu niedrigem Reifendruck und mechanischen Problemen. Folgen Sie den Sprachanweisungen oder GPS-Richtungshinweisen, um die Probleme zu lösen.

## Spielefortschritt

 Nicht mit anderen Autos zusammenstoßen. Geschwindigkeit in der Stadt reduzieren.	<b>Fortschritt</b>       +100
 FreundInnen abholen oder Dinge für sie erledigen.	
 Lernspiele spielen und Punkte verdienen.	

### 3. **Renmodus:**

Nehmen Sie an neun einzigartigen Rennen teil, die drei Streckenstile mit jeweils drei Leveln auf jeder Strecke umfassen. Jede Strecke beginnt mit Level 1. Gewinnen Sie Rennen, um aufzusteigen und neue Streckenlevel freizuschalten.



Gewinnen Sie Rennen, um Trophäen zu erhalten und Sammelobjekte freizuschalten.



## **Spielstände zurücksetzen**

Um Spielstände zurückzusetzen, befolgen Sie die folgenden Schritte: Schieben Sie den Moduswähler in den Rennmodus. Drücken Sie im Rennauswahlmenü die folgenden Tasten in dieser Reihenfolge: Anruf - Autopilot - Beenden - A/C -Scheibenwischer - Beenden. Wenn die Sequenz korrekt eingegeben wird, ertönt ein Hupgeräusch und das Gerät wird neu gestartet.

**HINWEIS:** Dadurch werden alle Fortschrittsaufzeichnungen, Trophäen und Sammelobjekte gelöscht.

## **PFLEGEHINWEISE**

1. Reinigen Sie das Gerät, indem Sie es mit einem leicht feuchten Tuch abwischen.
2. Halten Sie das Gerät von direktem Sonnenlicht oder Hitze fern. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht nutzen.
4. Lassen Sie das Gerät nicht auf harte Oberflächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit oder Wasser aus.

## **PROBLEMLÖSUNG**

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

## **SERVICEADRESSE FÜR ANFRAGEN UND HINWEISE IN DEUTSCHLAND:**

**VTech® Electronics Europe GmbH**

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

[www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

### **Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Spielzeug auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler,

**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter  
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere  
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

*[www.vtech.de/support/faq](http://www.vtech.de/support/faq)*

