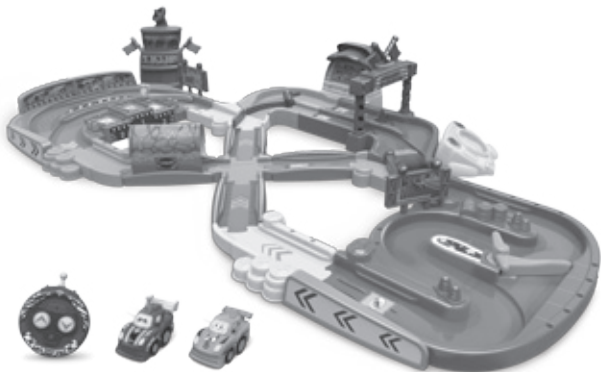


vtech[®]
baby

Bedienungsanleitung

**Tut Tut
Baby Flitzer**[®]

RC Autorennbahn



EINLEITUNG

3, 2, 1 - Los! Mit der Fernsteuerung den RC Rennflitzer gegen den motorisierten Rennwagen herausfordern und sie blitzschnell durch aufregende Kurven und Biegungen rasen lassen! Streckenwechsel-Überraschungen, verschiedene Schrankenfallen sowie der Tunnel sorgen für echten Nervenkitzel!

30 Zubehörteile

11 Magische Sensoren

Ein Tunnel



Fernsteuerung



Ferngesteuerter
RC Rennflitzer



Motorisierter
Rennwagen

INHALT DER PACKUNG



Ferngesteuerter
RC Rennflitzer



Motorisierter
Rennwagen



Fernsteuerung



A



B



C



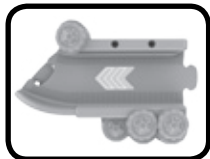
D



E



F



G



H



I



J



2x K



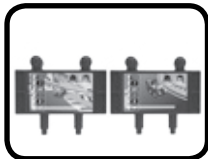
L



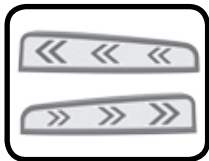
Zwei Fahnen



Ein Stadionschild



Zwei Anzeigetafeln



Zwei
Kurvenschilder



Ein
Torbogenbanner



Zwei
Torbogenstützen



Tribünenendach



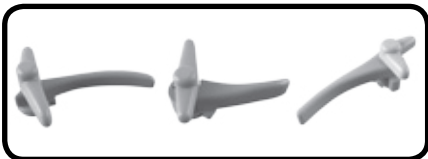
Eine Tribüne



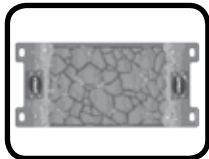
Ein Presseraum



Eine Halterung für
die Fernsteuerung



Drei Schranken



Ein Tunnel



Eine
Bedienungsanleitung
(Kurzversion)



Ein
Aufkleberbogen

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

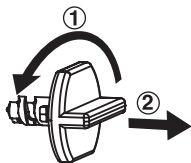
Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Bitte beachten Sie diesen Hinweis nicht, falls keine Transportsicherung vorhanden ist.

Entfernen der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

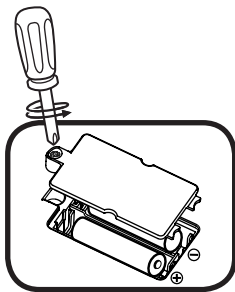


ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

RC Rennflitzer und Motorisierter Rennwagen

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Fahrzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie erschöpfte Batterien, indem Sie ein Ende der Batterie nach oben drücken. Dann können Sie die Batterie aus dem Produkt entfernen.
4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

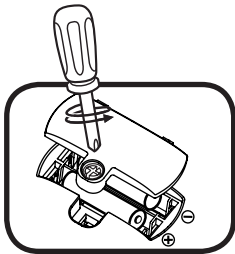
Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Einsetzen der Batterien Fernsteuerung

1. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Fahrzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
2. Entfernen Sie erschöpfte Batterien, indem Sie ein Ende der Batterie nach oben drücken. Dann können Sie die Batterie aus dem Produkt entfernen.
3. Setzen Sie 2 neue AAA-Batterien (AM-4/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen. Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig. Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

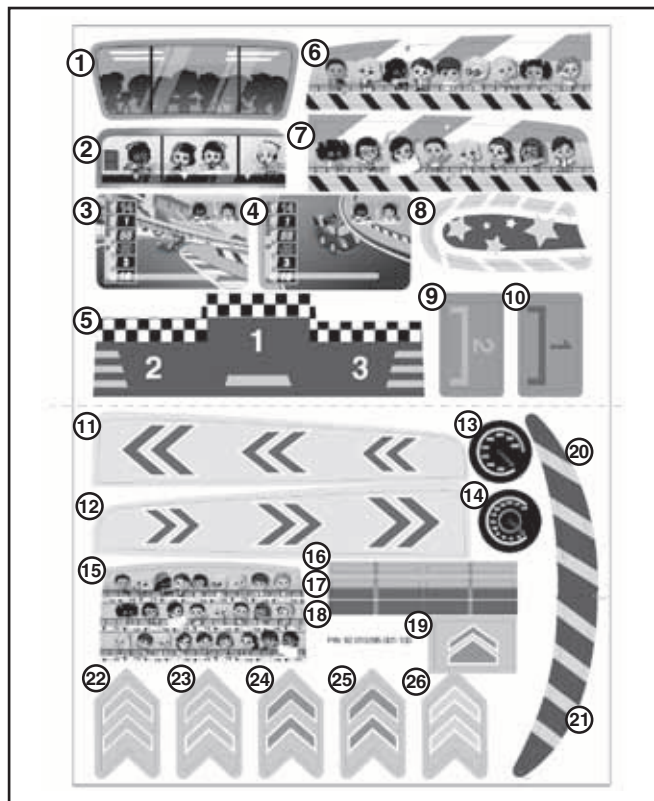


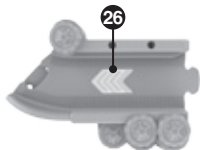
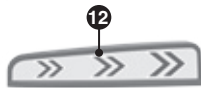
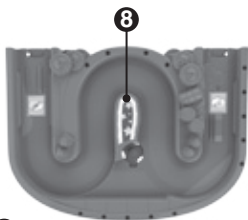
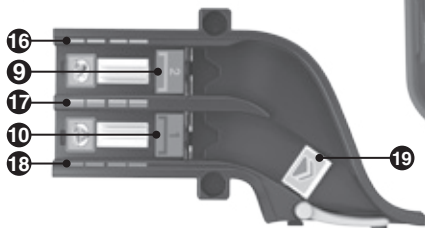
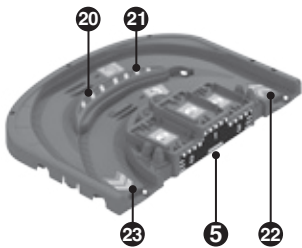
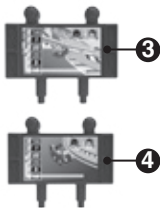
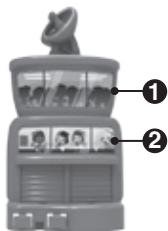
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

ANBRINGEN DER AUFKLEBER

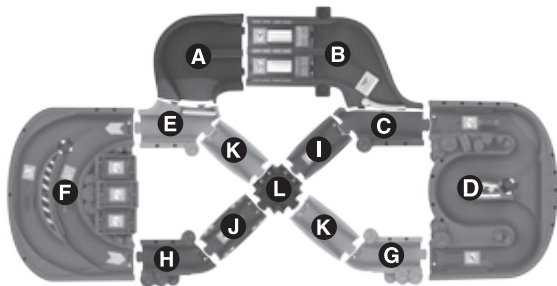
Bitte bekleben Sie das Spielset, wie im Folgenden dargestellt:





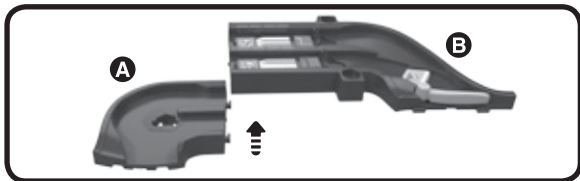
AUFBAUANLEITUNG

Zur Sicherheit Ihres Kindes sollte der Aufbau nur durch Erwachsene erfolgen.

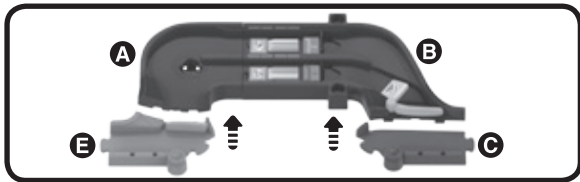


Bauen Sie die einzelnen Schienen zusammen, indem Sie die folgenden Schritte ausführen:

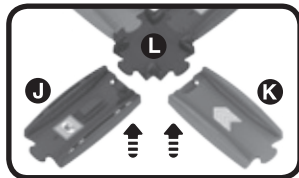
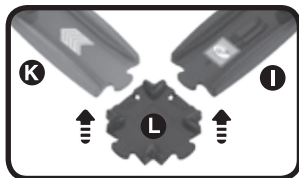
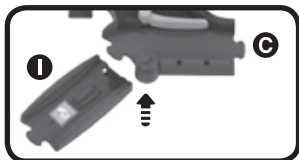
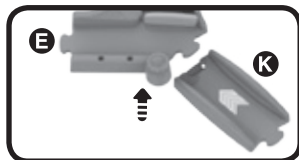
1. Verbinden Sie Schiene **A** und Schiene **B**.



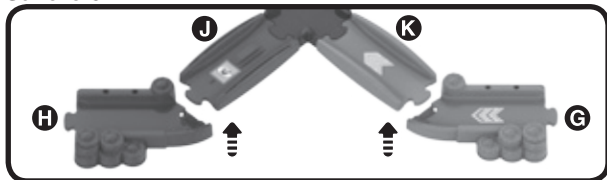
2. Verbinden Sie Schiene **A** mit Schiene **E** und Schiene **B** mit Schiene **C**.



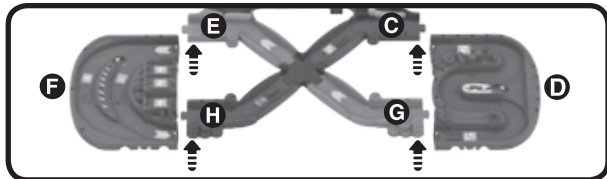
3. Verbinden Sie alle anderen Schienen entsprechend der Abbildung auf Seite 10. Die Positionen der Schienen I, J und K können durch Änderung der Richtung der Schiene L beliebig verändert werden.



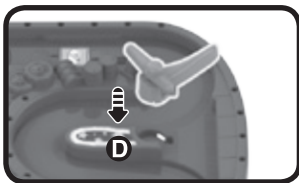
4. Verbinden Sie Schiene J mit Schiene H und Schiene K mit Schiene G.



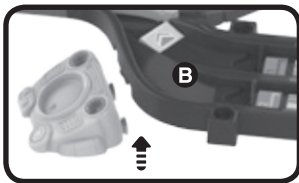
5. Verbinden Sie Schiene H & E mit Schiene F und Schiene C & G mit Schiene D.



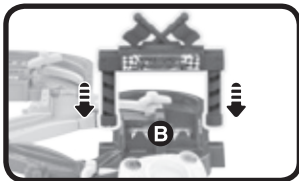
6. Stecken Sie die rote Schranke in die dafür vorgesehene Halterung der Schiene **A**. Stecken Sie die kurze grüne Schranke in die dafür vorgesehene Halterung der Schiene **D**.



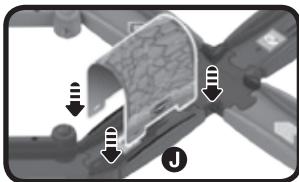
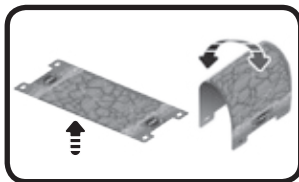
7. Stecken Sie die längere grüne Schranke in die dafür vorgesehene Halterung der Schiene **F**. Befestigen Sie anschließend den Halter für die Fernsteuerung seitlich der Schiene **B**.



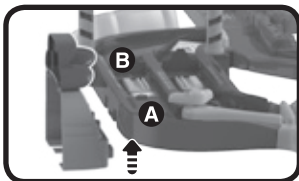
8. Stecken Sie die zwei Torbogenstützen in die davor vorgesehenen Halterungen am Torbogenbanner. Verbinden Sie das Tor anschließend mit Schiene **B**.



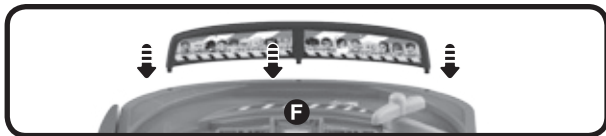
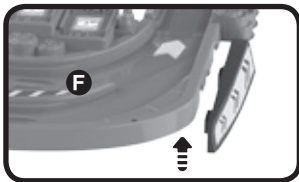
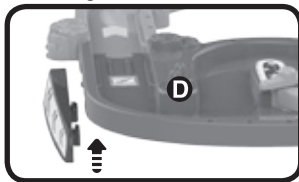
9. Stecken Sie den Tunnel in die dafür vorgesehene Halterung der Schiene **J**.



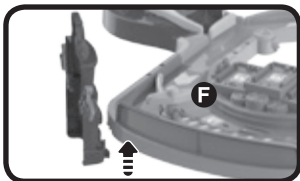
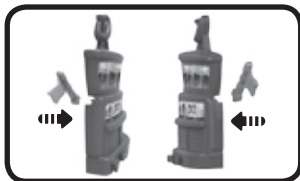
10. Befestigen Sie das Tribürendach auf der Tribüne. Befestigen Sie die Tribüne an der Seite der Schienen **A** und **B**.



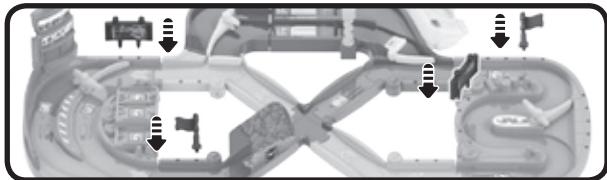
11. Stecken Sie ein Kurvenschild in die dafür vorgesehene Halterung an der Seite der Schiene **D**. Stecken Sie anschließend das andere Kurvenschild sowie die Stadionplatte in die dafür vorgesehene Halterung seitlich der Schiene **F**.



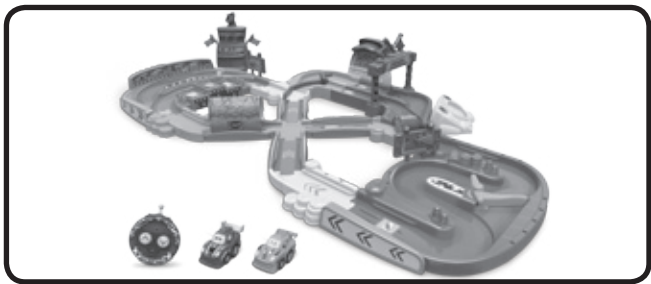
12. Stecken Sie zwei Flaggen in die dafür vorgesehenen Halterungen des Presserraums. Stecken Sie anschließend den Presseraum in die dafür vorgesehene Halterung seitlich der Schiene F.



14. Stecken Sie die zwei Anzeigetafeln in die dafür vorgesehenen Halterungen der Schiene F. Die Fahnen passen ebenfalls in die Halterungen.





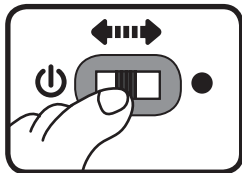
Sobald die oben beschriebenen Schritte abgeschlossen sind, ist das Spielset spielbereit. Sie können es mit weiteren **Tut Tut Baby Flitzer-Spielsets** (separat erhältlich) verbinden.



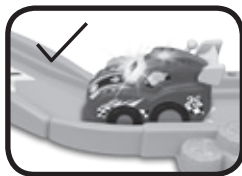
PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Schalter

Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die EIN-Position (), um die Einheit einzuschalten. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die AUS-Position (), um die Einheit auszuschalten.

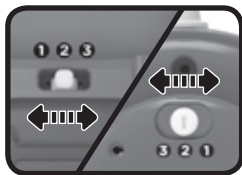


Verwenden Sie zur Sicherheit Ihres Kindes den motorisierten Rennwagen sowie den ferngesteuerten RC Rennflitzer ausschließlich auf der **Tut Tut Baby Flitzer - RC Autorennbahn**. Lassen Sie die Fahrzeuge nicht über Kleidung, Körper oder Haare rollen, während sie eingeschaltet sind. Blockieren Sie mit keinem Körperteil den Weg der Fahrzeuge, wenn sie sich vorwärts oder rückwärts bewegen. Wenn sich bei eingeschaltetem Motor etwas in den Rädern des Fahrzeugs verfangen hat, schieben Sie den Ein-/ Aus-Schalter in die AUS-Position, um den Motor abzuschalten. Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erforderlich.



2. Ferngesteuerter RC Rennflitzer

Schieben Sie den Schalter des RC Rennflitzers und den Schalter der Fernsteuerung auf dieselbe Position, damit das Fahrzeug ferngesteuert werden kann.



Hinweis: Wenn zwei oder drei RC Rennflitzer gleichzeitig an einem Ort fahren, schieben Sie den Schalter jeweils auf eine andere Position (**1 2 3**).

(Es können maximal drei RC Rennflitzer gleichzeitig an einem Ort fahren.)



3. Vorwärts/Rückwärts-Tasten - Nur für RC Racer

Drücken Sie die Vorwärts- oder Rückwärtstaste auf der Fernsteuerung, damit der RC Rennflitzer vorwärts oder rückwärts fährt. (Die Entfernung, über die der RC Rennflitzer die Fernsteuerung erkennt, beträgt etwa 3 bis 6 m. Bei schwachen Batterien ist die Reichweite etwas kürzer).



4. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich der **RC Rennflitzer / Motorisierter Rennwagen** automatisch ab, wenn ungefähr 60 Sekunden lang keine Eingabe erfolgt. Die Einheit kann durch Drücken der leuchtenden Gesichtstaste, durch Bewegen der Räder oder durch das Platziern auf einem Magischen Sensor wieder eingeschaltet werden.

Hinweis: Dieses Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Um den normalen Spielmodus zu aktivieren, schalten Sie das Fahrzeug aus und wieder ein. Sollte sich das Fahrzeug während des Spiels abschalten, wechseln Sie die Batterien.

AKTIVITÄTEN

RC Rennflitzer

1. Drücken Sie die leuchtende Gesichtstaste, um lustige Sätze, Lieder, Geräusche und Melodien zu hören. Bewegen Sie die Räder, während eine Melodie spielt, um dieser lustige Geräusche hinzuzufügen. Das Licht leuchtet passend dazu.



2. Um den RC Rennflitzer mit der Fernsteuerung zu fahren, stellen Sie sicher, dass Sie sowohl den Schalter des RC Rennflitzers als auch den Schalter der Fernsteuerung auf dieselbe Position schieben. Drücken Sie anschließend die Vorwärts- oder Rückwärtstaste auf der Fernsteuerung und schon kann das Autorennen beginnen!



Hinweis:

Der RC Rennflitzer ist nur zum Spielen im Innenbereich gedacht.

3. Für noch mehr Spielspaß platzieren Sie den **RC Rennflitzer** auf einem der 11 Magischen Sensoren der **Tut Tut Baby Flitzer - RC Autorennbahn**, um lustige Sätze und Geräusche zu hören.



MELODIEN

1. Entertainer
2. Auf uns'rer Wiese gehet was
3. Humpty Dumpty
4. Incy Wincy Spider
5. Ein großer, ein runder, ein roter Luftballon
6. Hopp, hopp, hopp - Pferdchen lauf Galopp

GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Der Motor springt gleich an,
die Reifen dreh'n sich dann.
Nun kann die Show beginn'n,
schau, wie ich gewinn'.

Lied 2

Als der Superstar auf der Rennbahn
geb' ich das Tempo gern an.
Auf Platz 1 komm' ich gern im Ziel an

Lied 3

Tut Tut Flitzer!
Ich bin ein Tut Tut Baby Flitzer, ein
ruhmreicher Rennflitzer. (Tut Tut)
Ich bin so schnell wie der Wind,
- egal wer die Gegner sind. (Tut Tut)

AKTIVITÄTEN

Motorisierter Rennwagen

1. Drücken Sie die leuchtende Gesichtstaste, um lustige Sätze, Lieder, Geräusche und Melodien zu hören. Bewegen Sie die Räder, während eine Melodie spielt, um dieser lustige Geräusche hinzuzufügen. Das Licht leuchtet passend dazu.
2. Für noch mehr Spielspaß platzieren Sie den **Motorisierten Rennwagen** auf einem der 11 Magischen Sensoren der **Tut Tut Baby Flitzer - RC Autorennbahn**, um lustige Sätze und Geräusche zu hören.



MELODIEN

1. London Bridge
2. Yankee Doodle
3. Mozart - Sinfonie No. 40 (Theme 1)
4. Froh zu sein bedarf es wenig
5. Jetzt fahr'n wir über'n See
6. Funiculi, Funicula

GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Auf das Rennen freu' ich mich, Ich näh're mich an, überhol' dich.
Auf das Rennen freu' ich mich.
Ich streng' mich an!

Lied 2

Wenn ich vorne lieg', freu' ich mich.
Wenn du vorbeiziehst, verfolg' ich dich!

Lied 3

Go! Go! Smart Wheels!
I'm a Go! Go! Smart Wheels Race Car.
I was born to race fast! (Go! Go!)
Zooming and driving on the track.
Let's Go! Go! and see! (Go! Go!)

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert der **RC Rennflitzer / Motorisierter Rennwagen** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

**Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:
VTech® Electronics Europe GmbH**

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
www.vtech.de.**

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

